



Billet-signet : La Machine Morale

15 janvier 2019

Table des matières

1. Introduction	1
---------------------------	---

1. Introduction

Dans cette sorte de jeu créé par le MIT, on est placé dans des scénarios du type [problème du tramway](#) : des passagers sont dans une voiture autonome dont les freins ont une défaillance soudaine. La voiture peut alors soit continuer sur sa trajectoire soit en changer, avec des conséquences différentes selon le scénario. Par le biais de cette application web, les chercheurs interrogent les gens sur ce qu'ils pensent être la bonne décision.

Il est possible à la fin d'expliquer les principes moraux (ou autre) sur lesquels se sont basés nos choix. Pensez donc à noter au fur-et-à-mesure les raisons à vos décisions pour ne pas les oublier d'ici la fin.

<http://moralmachine.mit.edu/>

Si la morale vous intéresse, vous pouvez jeter un oeil à ces vidéos : <https://www.youtube.com/watch?v=AZBDMN5wZ-8&list=PLuL1TsvlrSndG1xYLRsaNvSM46lOkOg2W>