

ARTRAGIS
FIRM1
LTHMS
ACHE
VINCE
TAURRE
ROCKAROUND
GCODEUR



Beste de savoir

Récap' communautaire #16 — Juin 2019

15 juin 2020

Table des matières

1.	Le coup de projecteur	1
1.1.	BlockColor	1
2.	Du côté des forums	2
3.	Les contenus du moment	2
3.1.	Tutoriels	2
3.2.	Articles	3
3.3.	Billets	3
4.	Un récap', des stats'	4
4.1.	Le Tweet du mois	4
4.2.	Le top 10 des contenus lus sur Zeste de Savoir	4
5.	L'actualité des devs	7
5.1.	l'équipe	7
5.2.	zds-site	7
5.3.	les autres projets open-source	7

Nous sommes maintenant en juillet, le mois de juin est terminé, et voici le récap!

Petit rappel habituel avant de commencer: la rédaction du prochain récap' a déjà démarré et est ouverte à tous. On vous donne rendez-vous sur [le sujet de la bêta](#) .

1. Le coup de projecteur

1.1. BlockColor

Ce mois-ci, @mrchiantos nous a présenté son projet : [BlockColor](#) . Le projet est un *fork* de [Minetest](#) , et propose un univers composé de blocs de 8 couleurs. On peut bien sûr utiliser des blocs de construction pour bâtir tout ce que l'on veut, mais aussi utiliser des véhicules, changer ses vêtements, ou encore planter des arbres. L'idée est que le jeu « permet d'offrir une vision différente ou une alternative à des jeux violents, de survie ou de combats », basée sur la créativité.

Le code source (principalement en Lua) est disponible [sur github](#) si vous souhaitez donner un coup de main.

2. Du côté des forums



2. Du côté des forums

Nos forums sont actifs, et bien des sujets sont intéressants. En voici ici quelques-uns.

@qwerty voudrait bien acheter un nouveau téléphone. Mais en 2019, il y a des dizaines de marques, certaines avec des problèmes de respect de la vie privée, d'autres qui envoient des informations à leur gouvernement, d'autres encore qui empêchent de désinstaller certaines applications, et puis lesquelles nous laissent changer la batterie? [Pas facile de choisir...](#)

[On peut souffrir de son introversion](#), et il ne faut pas hésiter à en parler, que ce soit à des proches ou à de relatifs inconnus sur internet comme ici, ne serait-ce que pour se décharger. Et puis si en plus on peut recevoir de bons conseils de nos zestes, c'est tout bénéfice!

Le *dual zinc* dans le dentifrice, [avancée scientifique ou élément marketing?](#) @etherpin voudrait bien savoir ce qu'il se met dans la bouche.





3. Les contenus du moment

Fait rare ce mois-ci : ce ne sont pas moins de quatre tutoriels qui ont été publiés. Par contre, petit mois pour les articles et les billets.

3.1. Tutoriels

Logo	Tutoriels
------	-----------

3. Les contenus du moment

 ↗	<p>@informaticenzero, @Lucas-84 et @Taurre ont mis à jour leur tutoriel sur le C ↗ afin que ce dernier suive la norme C11 (il se basait sur la norme C89 jusqu'à présent). De nouveaux chapitres ont également été ajoutés, notamment sur la gestion des jeux de caractères, encodages et caractères larges.</p>
 ↗	<p>@Eskimon nous explique comment réaliser un bot Discord ↗ simple en Python à l'aide des <i>webhooks</i>.</p>
 ↗	<p>@Karnaj nous présente le paquet LaTeX ntheorem ↗ permettant de définir des théorèmes, lemmes, définitions, etc.</p>
 ↗	<p>@qwerty a mis à jour son tutoriel sur la cartographie ↗ en ajoutant un chapitre sur les systèmes d'informations géographiques.</p>

De nombreux contenus attendent vos retours en bêta. C'est le cas du guide du contributeur, dont vous pouvez lire et commenter la nouvelle mouture [en suivant ce lien](#) [↗](#) .

3.2. Articles

Vous connaissez déjà certainement @Ryx et ses tutos sur la musique, mais le connaissez-vous réellement ? Ce mois-ci, vous pouvez lire son [entretien exclusif](#) [↗](#) , juste pour les zestes !

3.3. Billets

Ce mois-ci, sept billets ont été publiés.

@informaticienzero présente [une solution pour avoir des environnements de développement](#) [↗](#) sans utiliser d'environnements virtuels, non universels.

@Aabu a décidé [d'analyser l'impact des qualifications sur la place finale en F1](#) [↗](#) , dans deux circuits différents. Les résultats sont étonnants par certains aspects et confirment qu'il est plus facile de doubler sur certains circuits.

Dernier billet mis en valeur ce mois-ci, mais tous sont intéressants, @FougereBle vous fait un retour d'expérience sur GameCodeur, une école en ligne pour apprendre à créer des jeux vidéos. Est-il utile de payer pour avoir accès à un fil directeur ? Il vous donne [son avis](#) [↗](#) .

4. Un récap', des stats'

4.1. Le Tweet du mois



Tweets Meilleurs Tweets Tweets et réponses Sponsorisé Impressions Engagements

Zeste de Savoir @ZesteDeSavoir · 9 juin 1481 44

Récemment, Zeste de Savoir a eu le droit à son propre **#serveur #Discord** non-officiel et ses propres bots. C'était l'occasion rêvée de voir naître un tutoriel qui parle des **#bots**. zestedesavoir.com/tutoriels/3064...

[Voir l'activité sur Twitter](#)

FIGURE 4.1. – Le tweet du mois

Statistique	chiffre
Clics sur le lien	22
J'aime	11
Retweets	7
Ouvertures des détails	3
Réponses	1

On en profite pour vous rappeler comment rejoindre notre serveur Discord. Il vous suffit de cliquer sur ce lien : <https://discord.gg/ue5MTKq> . Le sujet présentant l'initiative est quant à lui disponible [ici](#) .

4.2. Le top 10 des contenus lus sur Zeste de Savoir

Du 1er juin au 27 juin 2019.

4.2.1. Tutoriels

Tutoriel	Pages vues	Vues uniques
Arduino : premiers pas en informatique embarquée	17796	10419
Le langage C	8513	5143
La programmation en C++ moderne	4448	1876
Créez une API REST avec Symfony 3	3562	2122

4. Un récap', des stats'

Apprenez à programmer en Java ↗	2916	1441
Doctrine 2 : À l'assaut de l'ORM phare de PHP ↗	2773	2002
Pygame pour les zesteurs ↗	2141	1079
Apprendre à programmer avec Python 3 ↗	2094	988
La programmation Cobol ↗	2088	1144
Créez votre site web avec ASP.NET ↗	1628	835

4.2.2. Articles

Article	Pages vues	Vues uniques
Comprendre OAuth 2.0 par l'exemple ↗	991	895
L'autoroute A86, un super périphérique ? ↗	175	160
Récap' communautaire #15 — Mai 2019 ↗	170	139
Découvrons la programmation asynchrone en Python ↗	144	142
La méthode Continuous Delivery ↗	137	123
Arduino : les secrets de l'analogique ↗	130	115
À la découverte de Julia ↗	130	122
Rencontre avec Ryx ↗	121	113
Découvrez l'attaque « Return Oriented Programming » ! ↗	120	104
Programmez en langage d'assemblage sous Linux ! ↗	115	106



La mise en Une tient ses promesses

Deux articles mis en avant durant le mois (« La méthode Continuous Delivery » et « À la découverte de Julia ») se retrouvent dans le top 10 des articles les plus lus.

4.2.3. Billets

Billet	Pages vues	Vues uniques
Scraper des données sur une page web en Python avec BeautifulSoup ↗	512	441
Ma clé USB ne fonctionne pas dans ma voiture, voici la solution ↗	399	330

4. Un récap', des stats'

Apprendre à créer des jeux : Compte rendu d'expérience perso ↗	247	197
Docker + VS Code ↗	191	168
De l'importance des qualifications au Grand Prix de Monaco ↗	143	136
Liste d'exercices de programmation ↗	136	95
Billet débat : la durée de vie des centrales nucléaires ↗	112	88
géobèvre #1 - Quelle différence entre mégapole et métropole ? ↗	106	98
[Chronique] Zest Of dev :L'équipe technique recrute des nouveaux contributeurs! ↗	103	97
MosaLingua ↗	91	83

4.2.4. Sujets

Forum	Sujet	Pages vues	Vues uniques
Systèmes et Matériels	Problème téléversement arduino ↗	512	370
Vos projets	Galactae : Space Age Dawn ↗	332	187
Programmation	Cette classe est-elle un sous type légitime ? ↗	212	105
Programmation	Communication via RX et TX ↗	194	163
Programmation	erreur de python avec : ValueError : invalid literal for int() with base 10 : '2.5' ↗	176	166
Développement Web	Foire aux questions Symfony ↗	175	146
Le bar à smoothies	Réinventons l'informatique! ↗	172	140
Systèmes et Matériels	Acheter un smartphone en 2019 ↗	159	101
Le bar à smoothies	PS4 erreur de connexion à Spofity (PS Music) ↗	158	120
Systèmes et Matériels	[Windows][Linux]Comment lancer un script python de n'importe où ? ↗	156	147

5. L'actualité des devs

5.1. l'équipe

Le [recrutement](#) lancé à la toute fin de mai est toujours d'actualité, et il est possible de contribuer quel que soit son niveau ! Si vous avez des appréhensions à vous lancer, vous pourrez recevoir de l'aide soit sur nos forum, soit sur un canal du serveur Discord mentionné plus haut.

5.2. zds-site

Côté avancées importantes d'un point de vue technique on peut noter qu'on a enfin réussi à comprendre et à corriger le *bug* qui rendaient instables certains tutoriels lorsqu'on leur ajoutait des *tags* ou qu'on les renommait. On doit cela à l'excellent [rapport de bug](#) d'@entwanne qui nous a permis d'écrire une procédure de reproduction automatique et donc de corriger le bug.

Bien que vous ne vous en soyez pas forcément rendu compte, il y a eu aussi plusieurs remontées qui ont été réalisées suite à la publication de l'excellente mise à jour du tutoriel C. Ce tutoriel, par sa taille et son utilisation poussée des fonctionnalités du markdown qu'on vous fournit grâce à zmarkdown a permis de mettre en évidence trois problèmes :

- lorsqu'un tutoriel est trop long à publier (plus de 30 secondes), gunicorn le rejette, impossible de terminer la procédure ;
- lorsqu'on met un alignement (exemple `-> centrer <-`) dans un tableau, notre export latex ne compile pas ;
- lorsqu'on met un `&` dans un acronyme (exemple AT&T) notre export latex ne compile pas.

Nous sommes en train de résoudre ces trois problèmes. Sachant que, comme vous avez pu le voir, nous avons une solution de contournement en ce qui concerne la publication en elle-même, car nous avons réussi à la mener à terme.

5.3. les autres projets open-source

Du côté de zmarkdown, nous avons ajouté un moyen de compter les caractères et les mots d'un tutoriel afin de mieux évaluer le temps de lecture. Cette modification n'est pas encore prise en compte dans zds-site mais ça devrait venir car c'est un problème que les lecteurs soulignent souvent.

Zeste De Savoir possède aussi un autre projet open-source beaucoup moins connu : django-cors-middleware.

C'est une bibliothèque django qui permet de gérer les entêtes HTTP de type «*Cross Origin Request*», pour faciliter l'utilisation de l'API.

Ce projet est un fork de django-cors-header qui a connu un développement en pointillé. ZDS en avait repris le développement pendant un temps puis... l'avait laissé en pause pendant deux ans par manque de temps et parce que chez nous «ça marche». Par respect pour les contributions externes du temps a été dégagé pour les intégrer et, avec l'aide de @gustavi, la version 1.4.0 a été publiée sur [PyPI](#) .

5. *L'actualité des devs*

Dernier rappel avant de se quitter: la rédaction du prochain récap' a besoin de volontaires! On attend vos suggestions sur [le sujet de la bêta](#) ↗ .