

FIRM1
PIERRE_24
AABU
TALONE
ROCKAROUND



Beste de savoir

Récap' communautaire #4

12 août 2019

Table des matières

1.	Le coup de projecteur	1
1.1.	Le site web « Mes menus »	2
1.2.	Le jeu vidéo « Asylamba : Influence »	2
2.	Les contenus du moment	3
2.1.	Tutoriels	3
2.2.	Articles	4
2.3.	Billets	4
3.	Du côté des forums	4
3.1.	Atelier estival sur le forum Sciences	4
3.2.	Les sujets chauds ce mois-ci	6
4.	L'actualité des développeurs	6
4.1.	La v28 est sur les rails	6
5.	Un récap', des stats'	7
5.1.	Le top 10 des contenus du mois	7
6.	L'association	8
6.1.	Des démarches administratives	8
6.2.	RMLL 2018	8

Les récap' communautaires prennent leur rythme de croisière. Voici le récap' de juin 2018!

Petit rappel habituel avant de commencer : la rédaction du prochain récap' a déjà démarré et est ouverte à tous. On vous donne rendez-vous sur le [sujet de la bêta](#) ↗ .

1. Le coup de projecteur

Le mois dernier avait donné la part belle à des projets en dehors de l'informatique. Ce mois-ci, on reprend nos bonnes vieilles habitudes avec deux projets logiciels.

1. Le coup de projecteur

1.1. Le site web « Mes menus »



FIGURE 1. – Accueil de « Mes menus »

Vous avez faim, mais le frigo est vide. Vous iriez bien faire des courses, mais vous oubliez toujours la levure ou les clous de giroflles. Et puis finalement, vous ne savez pas trop ce que vous allez cuisiner, et vous ne voulez pas aller au magasin avant chaque repas...

Eh bien réjouissez-vous ! « [Mes menus](#) » débarque et vous explique tout sur [son sujet dédié](#) . Un résumé rapide ici, pour vous allécher :

- créez votre compte sur le site ;
- ensuite, rentrez vos recettes. N'oubliez pas que Zeste de Savoir regorge de ressources sur le sujet, avec des recettes de [la pâte à crêpe](#) ou [du saint-honoré](#) ;
- choisissez dans vos recettes celles que vous voulez cuisiner ;
- le site vous générera une liste des ingrédients que vous devez acheter ;
- le créateur du site, [John](#), va au magasin le plus proche de chez vous et vous ramène tout ça.

Et cerise sur le gâteau, le code source devrait être accessible publiquement prochainement !

1.2. Le jeu vidéo « Asylamba : Influence »

Connaissez-vous Asylamba ? Il s'agit d'un jeu de gestion multijoueur par navigateur, basé sur un univers futuriste, où vous contrôlez une base spatiale qu'il faut développer. Son équipe de

2. Les contenus du moment

développement, composée d'Oxymore [↗](#), N03 [↗](#) et Abdelazer [↗](#), remet le couvert avec un nouveau jeu se déroulant dans le même univers : « Asylamba : Influence ».

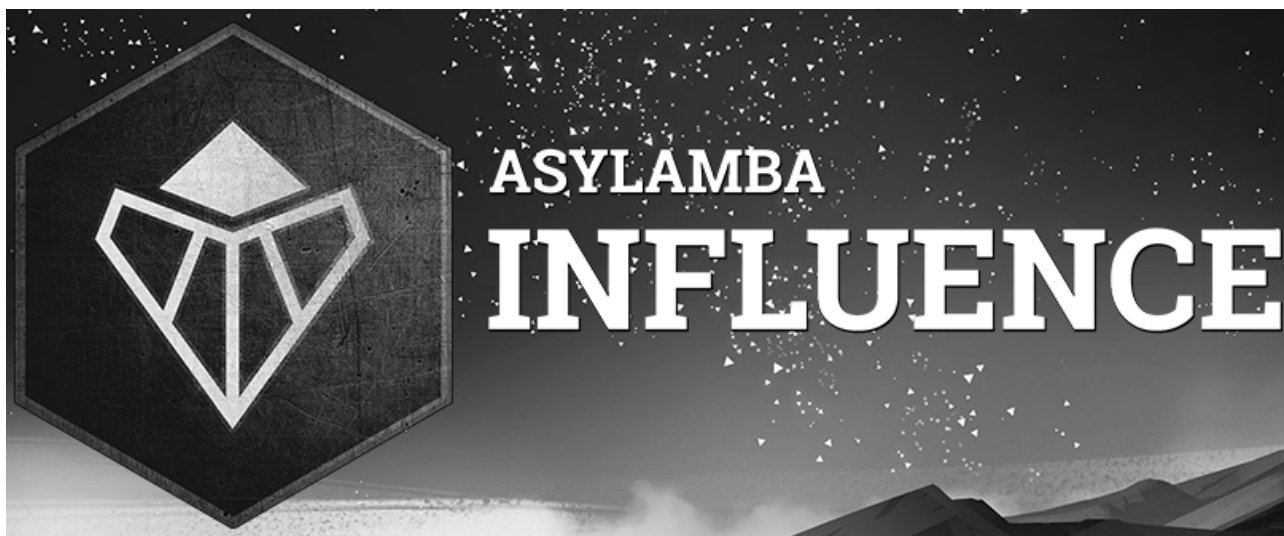


FIGURE 1. – Asylamba : Influence

Si l'univers est le même, le concept est très différent, puisqu'il s'agit cette fois d'un jeu de stratégie en solo. Le concept est plutôt simple : vous contrôlez une faction et devez coloniser l'intégralité des bases de la carte depuis votre base de départ, en veillant à ne pas vous faire rattraper par vos adversaires. Mais le concept ne s'arrête pas là, il intègre aussi de nombreux autres mécaniques pour le joueur.

Si vous souhaitez l'essayer, le jeu est [disponible sur Steam](#) [↗](#) ; vous trouverez aussi ci-dessous la bande-annonce du jeu afin de vous faire rapidement une idée du style graphique.

ÉLÉMENT EXTERNE (VIDEO) —

Consultez cet élément à l'adresse https://www.youtube.com/embed/-tENjhdzp_A?feature=oembed.

Video : Bande-annonce d'Asylamba : Influence

2. Les contenus du moment

2.1. Tutoriels

Il était dans les tuyaux depuis très longtemps, voici enfin venue la publication du tutoriel [Calcul approché d'intégrales](#) [↗](#) de Karnaj [↗](#) ! Il vient étoffer la collection de contenus traitant de [calcul](#)

3. Du côté des forums

[numérique](#) , qui commence à avoir fière allure.

On peut d'ailleurs dire que Karnaj a eu une activité plutôt soutenue : le deuxième tutoriel publié ce mois-ci est également de lui ! Il s'intitule [Présenter du code source dans un document LaTeX](#) et s'ajoute à la liste des tutoriels à propos de [LaTeX](#) , à laquelle Karnaj a grandement contribué. Merci à lui !

2.2. Articles

Zeste de Savoir, ce n'est pas que de l'informatique. Ce mois-ci, [Le Gigot](#) nous fait vivre une aventure palpitante, nommée [Le fantôme des marais](#) , frisson garanti pour tous les entomophobes.

Il n'est pas le seul à avoir travaillé ce mois-ci, puisque [rezemika](#) nous présente [Les capitaux de Bourdieu](#) dans un article de sociologie d'une grande clarté.

Enfin, on revient dans thèmes bien représentés sur Zeste de Savoir avec [Titi_Alone](#) , qui enrichit la collection de publications sur [Arduino](#) avec son dernier article intitulé [Arduino : les secrets de l'analogique](#) .

2.3. Billets

Début juin, Spacefox a été particulièrement prolifique, avec quatre billets en une semaine ! Et le tout sur des sujets très variés : tout d'abord, il nous explique le processus de [création d'un système de jeu](#) pour les jeux de rôle ; il enchaîne ensuite sur un constat autour de [la communication d'un groupe de musique](#) . Puis, il s'attaque aux sciences en partageant une [vidéo sur l'importance de la vaccination](#) et en poussant un coup de gueule contre les « vrais faux » logiciels libres .

Il n'a bien entendu pas été le seul à partager ses trouvailles, et vous pouvez aussi lire des [nouvelles du langage Rust](#) , dont la version 1.26.2 vient de sortir ! Et comme Rust est un langage en développement rapide, on a eu droit également à un [billet sur la version 1.27.0](#) avant même que le mois ne se termine.

Il y a eu tellement de billets ce mois-ci qu'on ne peut pas parler de chacun individuellement. Le plus simple est d'aller voir la [page des billets](#) , pour être sûr de ne rien rater !

3. Du côté des forums

3.1. Atelier estival sur le forum Sciences

Si vous ne savez pas quoi faire de votre été, [Rockaround](#) propose un [atelier d'astronomie](#) autour de l'analemme, qui vous fera explorer les mystères de cette figure en forme de huit que le soleil dessine dans le ciel.

3. Du côté des forums

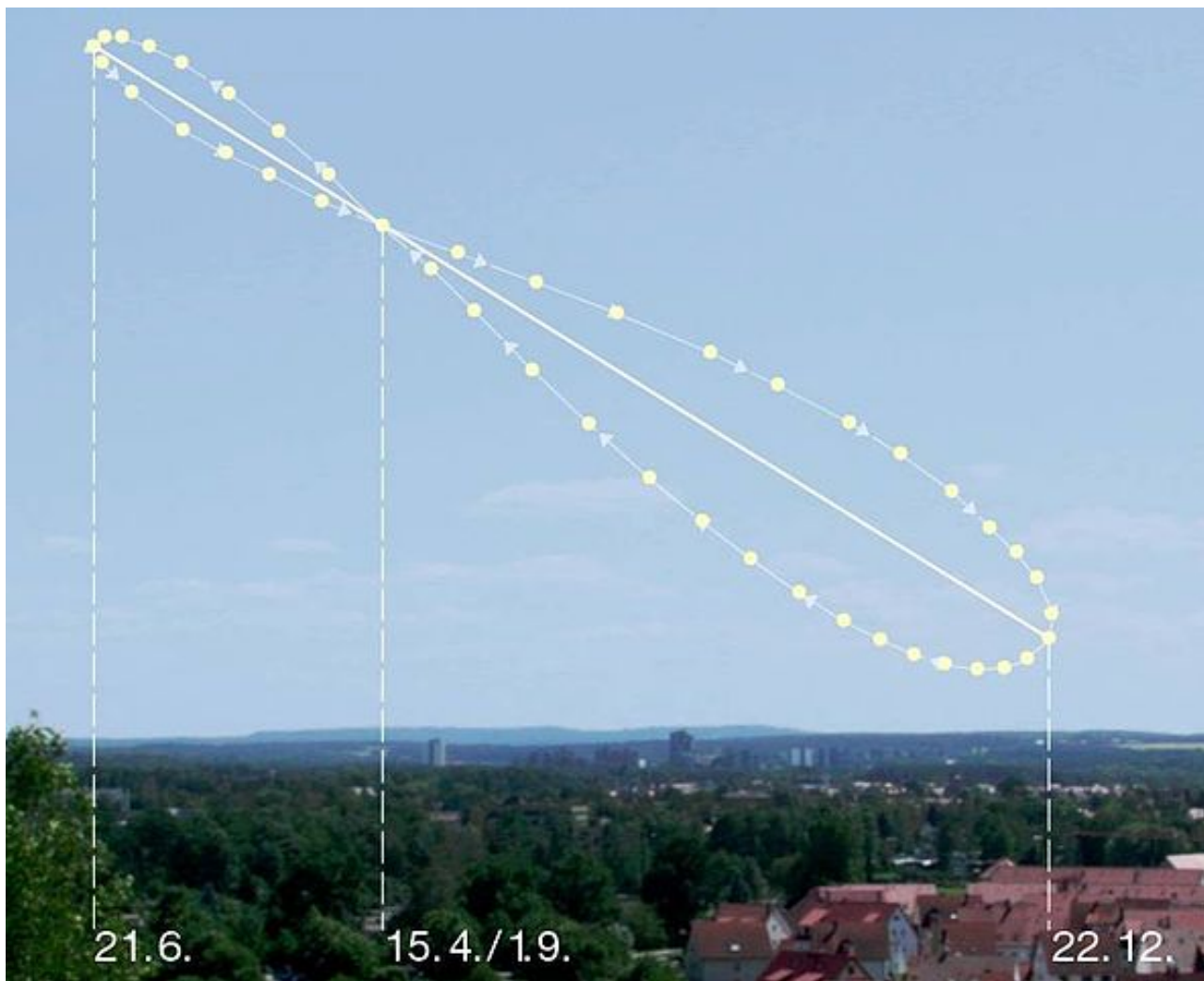


FIGURE 3. – Un exemple d'analemma sur Terre.

En participant à cet atelier, vous serez également en mesure de comprendre pourquoi le soleil dessine une toute autre figure dans le ciel de Mars.

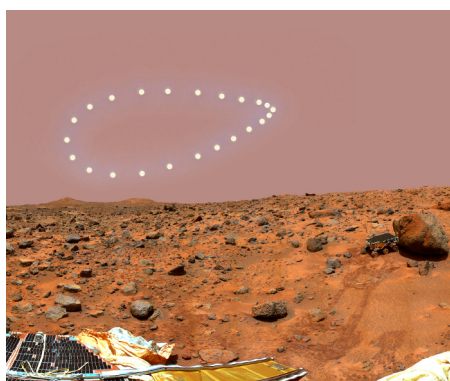


FIGURE 3. – Simulation de l'analemma de fin d'après-midi à proximité de la sonde Pathfinder par la NASA ([source](https://apod.nasa.gov/apod/image/0612/MarsAnalemma_Mammana.jpg)).

Pour l'instant, [Aabu](#) participe activement au sujet, mais il ne vous livrera pas ses secrets. À vous de mener votre propre enquête!

4. L'actualité des développeurs

3.2. Les sujets chauds ce mois-ci

Un [débat sur le téléchargement](#) (illégal et surtout légal) bat son plein en ce moment même ! De nombreux thèmes sont abordés : consumérisme, boycott, culture, importance de l'offre, et bien d'autres.

Un des événements du mois a été le rachat de GitHub par Microsoft. La nouvelle a déclenché un [débat](#) intéressant. Le sujet s'est essoufflé depuis, mais lire les avis des uns et des autres reste très instructif sur la question.

Si vous n'êtes pas branché par les tubes de l'été, vous trouverez votre bonheur sur le sujet [Mettons en musique la communauté](#). Ce n'est pas le sujet le plus *chaud* du forum, mais il est toujours actif, alors qu'il existe quasiment depuis la création de Zeste de Savoir !

4. L'actualité des développeurs

Sortie imminente de la v27

À l'heure où ces lignes sont écrites, la sortie de la v27 du site est imminente. Les développeurs s'occupent des derniers correctifs.

Une partie de ces correctifs a trait à la configuration de la génération des PDF, qui semble quelque peu délicate. Si tout se passe bien, les contenus pourront alors être exportés en PDF automatiquement et sans effort, pour permettre aux visiteurs une lecture confortable, hors ligne ou sur une liseuse.

4.1. La v28 est sur les rails

Pour rappel, un [sondage](#) a permis de prioriser les fonctionnalités à développer pour la v28 sont très nets, à savoir :

1. une plus grande facilité pour inclure des images,
2. des statistiques pour les auteurs.

Eh bien, sachez que le développement des statistiques pour les auteurs est déjà bien avancé ! C'est [Eskimon](#) qui s'en charge, et on peut voir les progrès sur [GitHub](#), captures d'écran à l'appui. Les auteurs pourront le remercier de les avoir sortis de l'ignorance sur les statistiques de visite.

5. *Un récap', des stats'*

5. Un récap', des stats'

5.1. Le top 10 des contenus du mois

Voici le top 10 des contenus de Zeste de Savoir les plus consultés durant le mois de juin 2018. On retrouve nos champions habituels sur le podium !

Chiffres du 1^{er} au 28 juin 2018.

6. L'association

Contenus	Pages Vues	Visiteurs uniques
Arduino : premiers pas en informatique embarquée ↗	10 855	3 057
Créez une API REST avec Symfony 3 ↗	6 099	1 200
Le langage C ↗	2 409	724
La programmation Cobol ↗	2 274	603
Créez votre site web avec ASP.NET ↗	1 483	363
WAMP : développer avec PHP / AJAX / HTML sous Windows ↗	1101	535
Apprenez à programmer en Java ↗	1 030	
Doctrine 2 : À l'assaut de l'ORM phare de PHP ↗	999	431
Apprendre à programmer avec Python 3 ↗	983	341
Pygame pour les zesteurs ↗	966	

6. L'association

6.1. Des démarches administratives

Du côté de l'association, comme nous l'avons mentionné dans un [précédent récap' ↗](#), le bureau de l'association a changé en 2018. Cependant, pour que les changements soient effectifs aux yeux de la législation française (et de la banque), il fallait faire certaines démarches auprès de la préfecture.

Bonne nouvelle, la démarche a été réalisée par le président et acceptée par la préfecture. L'association est donc officiellement domiciliée dans l'Eure-et-loir.

Les prochaines étapes pour la transition du bureau consistent à :

- Demander les accès au compte en banque pour les président et trésorier ;
- Faire un état des lieux des comptes et lancer les cotisations pour cette année.

6.2. RMLL 2018

Les Rencontres Mondiales du Logiciel Libre arrivent à grand pas, du 7 au 12 juillet à Strasbourg. Pour l'instant, artragis et pierre_24 ont confirmé leur participation à l'évènement. Ils vont s'occuper de représenter Zeste de Savoir sur place.

Manifestez-vous sur le [sujet du forum ↗](#) si vous souhaitez les accompagner.

Dernier rappel avant de se quitter : la rédaction du prochain récap' a besoin de volontaires ! On attend vos suggestions sur le [sujet de la bêta ↗](#).

6. *L'association*